

## ブロードソード 【初級】

攻撃方法：近くの敵を切る

片手で使う長剣。  
刃は長さ80cmほどで  
ややばが広い。  
使い手を選ばない  
優れた武器だ。  
(ファイター向き)



攻撃 **剣術** 2+わざ=

防御 **剣術** 2+体力=

防御 **弓術** 0+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=

## ショートスピア 【初級】

攻撃方法：近くの敵を刺す

両手で使う槍。  
刃の先まで1m以上。  
長いので色々な  
使いかたができるが、  
せまいと使いにくい。  
(ファイター向き)



攻撃 **剣術** 1+わざ=

防御 **剣術** 1+わざ=

防御 **弓術** 1+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=

## ハンドアックス 【初級】

攻撃方法：近くの敵を叩き切る

片手で使う斧。  
全体で60cmと小さいが、  
重い。木を切り倒す、  
木箱をこわすなど  
重さを生かして使う。  
(ファイター向き)



攻撃 **剣術** 3+体力=

防御 **剣術** 0+体力=

防御 **弓術** 0+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=

## ダガー 【初級】

攻撃方法：近くの敵を切る

片手で使う短剣。  
小さく軽いので、  
身軽に動ける。  
箱をこじ開ける、枝を  
けずるなどにも使える。  
(スカウト向き)



攻撃 **剣術** 2+わざ=

防御 **剣術** 0+感覚=

防御 **弓術** 1+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=

## ショートボウ 【初級】

攻撃方法：遠くの敵に矢を射る

両手で使う弓。  
矢を飛ばして遠くまで  
攻撃できる。  
遠くのものを狙ったり、  
合図を出したりできる。  
(スカウト向き)



攻撃 **弓術** 3+感覚=

防御 **剣術** 0+体力=

防御 **弓術** 0+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=

## スリング 【初級】

攻撃方法：遠くの敵に石を投げる

片手で使う投げ武器。  
中に石を入れ、  
振り回してとばす。  
スピード・  
飛びかたは自由自在。  
(スカウト向き)



攻撃 **弓術** 2+わざ=

防御 **剣術** 1+体力=

防御 **弓術** 1+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=

## マジックワンド 【初級】

攻撃方法：遠くの敵に電撃が走る

両手で使う魔術武器。  
空中に図形をえがく  
ように動かすと、  
宝玉から電撃を  
発射する。  
(ウィザード専用)



攻撃 **魔術** 1+知性=

防御 **剣術** 1+体力=

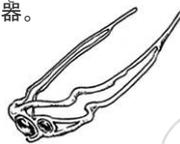
防御 **弓術** 0+感覚=

防御 **魔術** 1+知性=

## サークレット 【初級】

攻撃方法：遠くの敵を風で切る

頭につける魔術武器。  
腕を敵につきだし、  
強く風がふくよう  
イメージすると、  
風が敵を包む。  
(ウィザード専用)



攻撃 **魔術** 1+感覚=

防御 **剣術** 0+体力=

防御 **弓術** 2+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=

## 魔導書 【初級】

攻撃方法：遠くの敵に光の玉を当てる

両手で使う魔術武器。  
文字を正確に  
読みあげれば、  
光の玉が  
敵をおそう。  
(ウィザード専用)



攻撃 **魔術** 2+知性=

防御 **剣術** 0+体力=

防御 **弓術** 0+感覚=

防御 **魔術** 0+知性=



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda



Ver.2 © 2016 Masafumi Konda